CHODZĄ ULICAMI LUDZIE

WĘDRÓWKA PIERWSZA

Jak grać?

Karta do gry, którą trzymasz w rękach, to komplet materiałów do rozwiązania gry i poznania ulic naszego miasta, które według jaślan ankietowanych przez grupę badawczą w ramach projektu Lotos są najszybciej kojarzone, najbardziej reprezentacyjne, z różnych względów oryginalne, a nawet najśmieszniejsze.

Mapka ułatwi Ci orientacje w terenie, a zaznaczone na niej miejsca związane są z kolejnymi zadaniami. Rozwiąż każdą zagadkę opisaną w notce, zabaw się w deszyfratora i podążaj jasielskimi ulicami. Zdobądź wiedzę, która będzie Twoim skarbem. Będziesz mógł śmiało nazwać się znawcą *Jasielskiej Alei Gwiazd*

Rys Historyczny

Jasło jest malowniczo położonym miastem z tradycją historyczną, sięgającą XII wieku. Pierwsze źródła pisane na temat osady Jasiel pochodzą z 1185 r.

Miasto leży w Polsce południowo-wschodniej, u podnóża Karpat, a otaczają go aż trzy rzeki: Jasiołka, Wisłoka i Ropa.

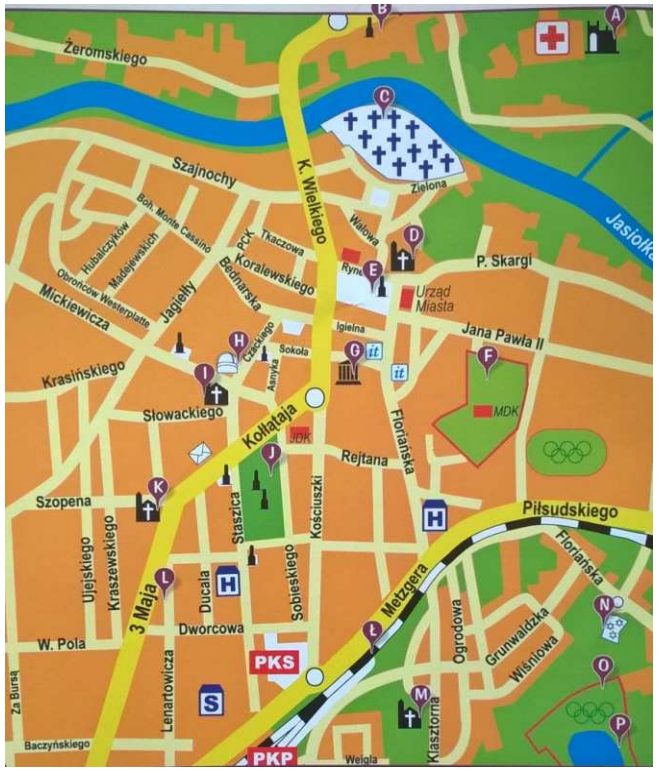
Więcej informacji o naszym mieście, które mogą Ci pomóc w rozwiązaniu zagadek, znajdziesz w kodzie QR.

Możesz ściągnąć na smartfona aplikację mobilną „Jasło", w której znajdziesz czytnik kodów QR.

Fabuła gry

W Jaśle mamy 188 nazw, które na przestrzeni wieków nadano ulicom, jest też 5 nazwanych rond i 5 placów, a także 1 rynek. Chodząc ulicami miasta, często nie zastanawiamy się, dlaczego taką a nie inną nazwę noszą. Dziś zapraszamy do gry w odsłonie pierwszej. Tym razem poprowadzimy Was po ulicach wybranych przez samych jaślan. Niech wędrówka po naszym mieście będzie dla wszystkich wspaniałą przygodą.

ZACZYNAMY!



Zadanie 1

Drogi poszukiwaczu skarbu galaktyki. Swoją wędrówkę rozpocznij patrząc w mapę w miejscu oznaczonym **literą E**. Tam święty stoi na pomniku, co wskaże Ci drogę. Patrz na inskrypcję i odczytaj kod (rząd – litera).

10-13 4-18 9-21 5-8

3-1 7-8 6-10 10-4 13-3 1-4 11-20

Zadanie 2

Podążaj ulicą polityka, twórcy polskiej konstytucji. Kieruj się na południe od rynku. Odszukaj tablicę obok władcy starożytnego Egiptu, który o żołądki młodych jaślan dba i zadanie 3. na pewnej tablicy koło siebie ma.

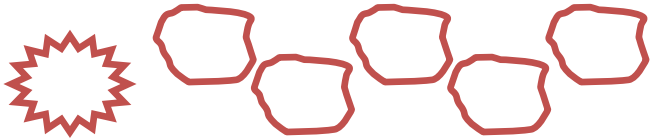
Zadanie 3

Podaj rok, w którym jaślanie upamiętnili 200. rocznicę uchwalenia Konstytucji 3-go Maja.

Zadanie 4

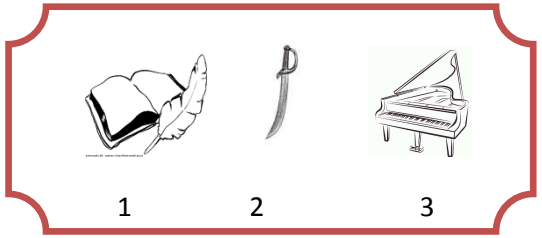
Podążaj ulicą upamiętniającą wydarzenie z roku 1791 na południe, ku strzelistej wieży sanktuarium, w którym patron naszego miasta w prawym ręku kwiat trzyma, w lewym zaś księgę i Dzieciątko Jezus.

Podejdź do figury patrona i przyjrzyj się kwiatom – podaj ich liczbę i nazwę



Zadanie 5

Wyjdź z sanktuarium. Popatrz w lewo i wejdź w ulicę, której patron mazurkami i polonezami Polskę na całym świecie rozsławił. I choć tak ją umiłował, na obczyźnie swe życie zakończył, bo trudny to był dla Polski czas i próżno jej wtedy na mapach Europy szukać. W sercach jedynie Polaków swe miejsce miała. Wskaż symbol patrona ulicy i podaj jego nazwisko.



……

Zadanie 6

Wędruj teraz na zachód, aż do miejsca, gdzie czarne drzwi się znajdują, a na nich krzyż i dwie daty upamiętniające tych, co w latach wojny okrutnej „przez gestapo niemieckie zadręczeni (…) w lochach więziennych skonali".

Wpisz nazwę ulicy ……,

a następnie wykonaj łamigłówkę i zapisz wynik.

W kratkę pierwszą wpisz cyfrę piątą, w kratkę drugą cyfrę ósmą, a w kratkę trzecią i czwartą sumę dwóch pierwszych cyfr.

Liczba ta jest datą i jednocześnie wskazówką do odgadnięcia postaci z kolejnego zadania.

Zadanie 7

Podążaj w stronę ulicy, której patron dwa nagie miecze otrzymał i Krzyżaków rozgromił. Ulicą tą kieruj się na północ, aż do kapliczki, do której schody wysokie wiodą. Tam Matka Boża, patrząc przed siebie w prawo twe kroki skieruje. A gdy wejdziesz w uliczkę, przy której domków niewielkich mieszkańcy Jasła wiele postawili, przy ZOŚCE stań i tabliczki z nazwą kolejnej ulicy szukaj.

Jej patron starostą niegrodowym jasielskim był i z Krzyżakami walczył u boku tego, który Cię tu przywiódł. Wpisz nazwę ulicy, co z trzech słów się składa.

…….. …… ……

Zadanie 8

Rozwiązałeś już siedem zadań, a przed Tobą ostatnie – najtrudniejsze. Prowadzić Cię będzie do miejsca, gdzie pomysł się zrodził w głowach młodych badaczy. Tam trzy budynki stoją, których społeczność za patronów trzech wielkich Polaków z Jasłem związanych obrała. Przeczytaj notki i wpisz ich nazwiska.

1. Jasłu ponad 650 lat temu prawa miejskie nadał, a Polskę murowaną pozostawił.

……

2. Przemysł naftowy na całym świecie rozsławił i pierwsze lampy ludzkości podarował.

……

3. Wybitnym był geografem, co w czasach zaborów ziemię ojczystą w książkach opisywał.

……

Finał

Podaj nazwę ulicy, do której dotarłeś:

……

Tu, w budynku w bieli, błękicie, żółci i zieleni troje młodych ludzi tę grę dla Ciebie tworzyło, abyś poznał jasielskie ulice i ich patronów. Są młodzi, ale o swym mieście wiedzą już bardzo dużo. Przedeptali wiele ścieżek, wielu ludzi spotkali, którzy swą wiedzą służyli, by uczniów w pracy wspomóc.

Dziś dziękują za wspólną wędrówkę i obiecują kolejne odsłony gry.

Odszyfruj nazwę szkoły z tablicy jej patrona umieszczonej przy wejściu głównym (rząd – litera lub cyfra).